Datengestützte Entscheidungsfindung in den Wirtschaftswissenschaften

Design Thinking - oder doch nicht?

Prof. Dr. Stephan Sommer
Prof. Dr. Christian Bockermann
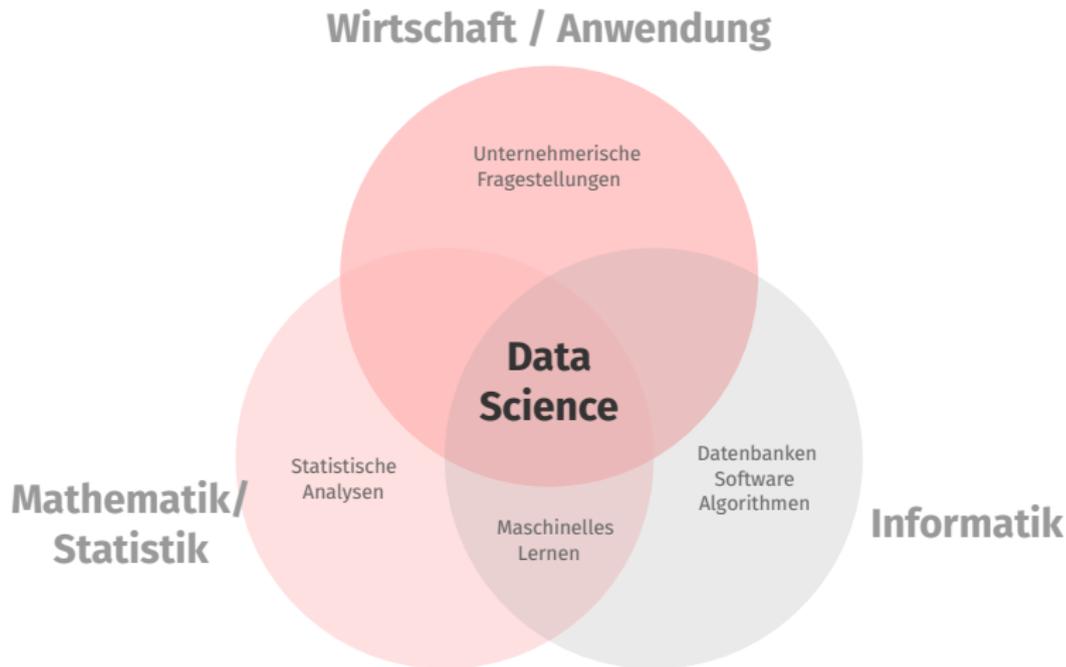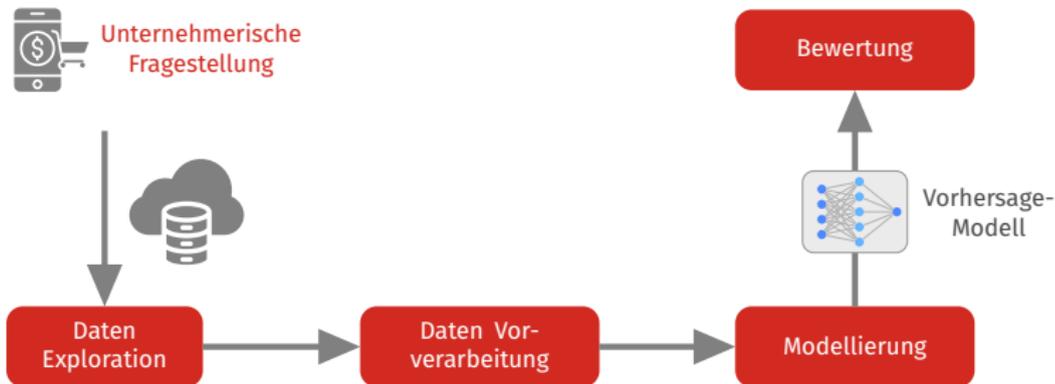Prof. Dr. Thomas Skill

Hochschule Bochum

Von der Idee zur Analyse

Worum geht es im Kurs?

- Etablieren von datengetriebener Denk-/Arbeitsweise
- Kennenlernen von Methoden (Statistik, ML)
- Wissenschaftliche Arbeitsweise
- Vorbereitung auf BA, Beruf

Vorgehen bei der Datenanalyse

Data Science / Quantitative Methoden / Statistik

Beispiel für wirtschaftlichen Kontext, Anwendungsfall gegeben; vorgegebene Aufgaben:

1. Datenvorverarbeitung
2. Statistiken / Exploration
3. Modellierung / Evaluation

Sie haben einen Datensatz.

Sie haben einen Datensatz.

Und nun?

- Verstehen: Sammeln Sie Informationen über den Kontext (Fachwissen)
- Schauen Sie sich die Daten an
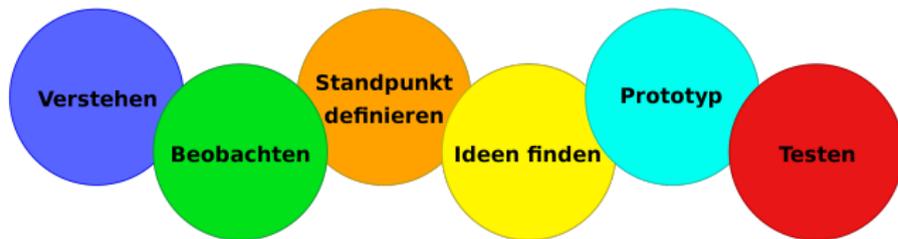- Beschreiben, Fragestellung finden, Analysieren

Sie haben einen Datensatz.

Und nun?

- Verstehen: Sammeln Sie Informationen über den Kontext (Fachwissen)
- Schauen Sie sich die Daten an
- Beschreiben, Fragestellung finden, Analysieren
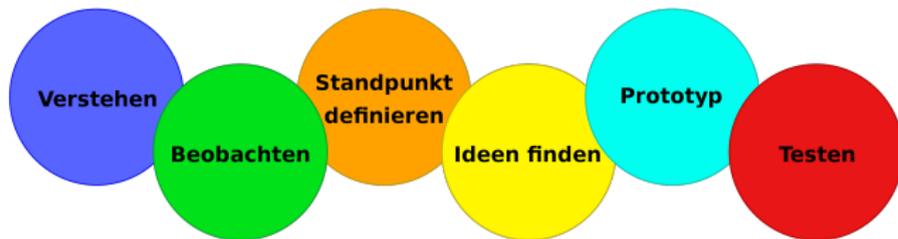
Was ist der Mehrwert für ihre Audience?

Design Thinking

Design Thinking

- Design Thinking – Innovationsprozess
- Nach Terry Winograd, Larry Leifer, David Kelley (alle Stanford)

Design Thinking

- Design Thinking – Innovationsprozess
- Nach Terry Winograd, Larry Leifer, David Kelley (alle Stanford)

Was hilft den Benutzern/Kunden? Mehrwert?

Design Thinking – Phasen

1. **Frame a question**
   Finden Sie eine treibende Frage, die andere inspiriert nach kreativen Lösungen zu suchen

2. **Gather Inspiration**
   Inspirieren Sie zum Denken von Neuem, indem Sie herausfinden, was Menschen wirklich brauchen

3. **Generate Ideas**
   Lassen sie offensichtliche Lösungen hinter sich, um zu bahnbrechenden Ideen zu gelangen

4. **Make Ideas Tangable**
   Erstellen Sie grobe Prototypen um zu begreifen, wie Sie Ideen verbessern können

5. **Test to Learn**
   Verfeinern Sie Ideen, indem Sie Feedback sammeln und vorwärts experimentieren

6. **Share the Story**
   Erstellen Sie eine menschliche Geschichte, um andere zum Handeln anzuregnen.

Design Thinking, Lean Startup, CRISP-DM

A Lean Design Thinking Methodology (LDTM)
for Machine Learning and Modern Data Projects

Bakhtiyar Ahmed
Digital Media for Healthcare
Kingston University London
London, UK
b.ahmed@kingston.ac.uk

Thomas Dannhauser
Mental Health Sciences Unit
University College London
London, UK
t.dannhauser@ucl.ac.uk

Nada Philip
Digital Media for Healthcare
Kingston University London
London, UK
n.philip@kingston.ac.uk

Abstract—As data projects become more conventional, increase in the use of information has surpassed the knowledge of how to
believe will provide a suitable framework for the implementation of data projects [3]. However, as these methodologies

Canvas Strategien

- Stukturierung des Vorgehens
- Guideline für Fragestellungen

Business Model Canvas

The Business Model Canvas

Designed for: Designed by: On: Iteration:

Key Partners
Who are our Key Partners?
Who are our key suppliers?
Which Key Resources are we acquiring from partners?
Which Key Activities do partners perform?

Key Activities
What Key Activities do our Value Propositions require?
Our Distribution Channels?
Customer Relationships?
Revenue Streams?

Value Propositions
What value do we deliver to the customer?
Which one of our customer's problems are we helping to solve?
What bundles of products and services are we offering to each Customer Segment?
Which customer needs are we satisfying?

Customer Relationships
What type of relationship does each of our Customer Segments expect us to establish and maintain with them?
Which ones have we established?
How are they integrated with the rest of our business model?
How costly are they?

Customer Segments
For whom are we creating value?
Who are our most important customers?

Key Resources
What Key Resources do our Value Propositions require?
Our Distribution Channels? Customer Relationships?
Revenue Streams?

Channels
Through which Channels do our Customer Segments want to be reached?
How are we reaching them now?
How are our Channels integrated?
Which ones work best?
Which ones are most cost-efficient?
How are we integrating them with customer routines?

Cost Structure
What are the most important costs inherent in our business model?
Which Key Resources are most expensive?
Which Key Activities are most expensive?

Revenue Streams
For what value are our customers really willing to pay?
For what do they currently pay?
How are they currently paying?
How would they prefer to pay?
How much does each Revenue Stream contribute to overall revenues?

www.businessmodelgeneration.com

The Machine Learning Canvas (v0.4)

Designed for: _____ Designed by: _____ Date: _____ Iteration: _

Decisions	**ML task**	**Value Propositions**	**Data Sources**	**Collecting Data**
How are predictions used to make decisions that provide the proposed value to the end-user?	Input, output to predict, type of problem.	What are we trying to do for the end-user(s) of the predictive system? What objectives are we serving?	Which raw data sources can we use (internal and external)?	How do we get new data to learn from (inputs and outputs)?

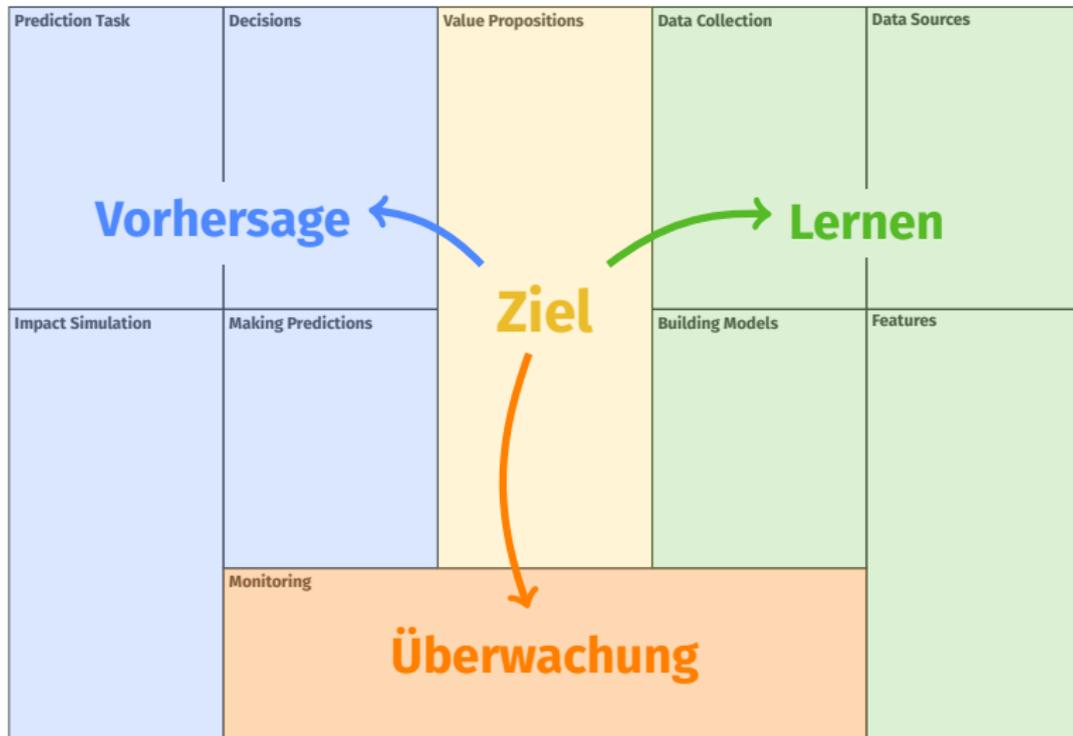| **Making Predictions**	**Offline Evaluation**		**Features**	**Building Models**
When do we make predictions on new inputs? How long do we have to featurize a new input and make a prediction?	Methods and metrics to evaluate the system before deployment.		Input representations extracted from raw data sources.	When do we create/update models with new training data? How long do we have to featurize training inputs and create a model?

Live Evaluation and Monitoring

Methods and metrics to evaluate the system after deployment, and to quantify value creation.

machinelearningcanvas.com **by Louis Dorard, Ph.D.**   Licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

Prediction Task	Decisions	Value Propositions	Data Collection	Data Sources
Impact Simulation	**Making Predictions**		**Building Models**	**Features**
	Monitoring			

Prediction Task	Decisions	Value Propositions	Data Collection	Data Sources
Impact Simulation	Making Predictions	**Ziel**	Building Models	Features
	Monitoring			

Prediction Task	Decisions	Value Propositions	Data Collection	Data Sources

Vorhersage ← **Ziel** → **Lernen**

Impact Simulation	Making Predictions		Building Models	Features
	Monitoring			

Ziele

- Welche Ziele verfolgen wir mit der Analyse?
- Welchen Nutzen haben die Konsumenten der Analyse?

Zu lösende Aufgabe	Skizze der Lösungsidee	Potentielle Kunden	Datenlage
Wie sieht bisherige Lösung aus?	Kennzahlen für Erfolg bzw. Misserfolg?	Potentielle Early Adopters?	
Potentielle Kosten?		Potentieller Nutzen?	

[https://www.eoda.de/wissen/blog/data-science-canvas/]

Beispiel

Tankerkönig

- Preis-Daten der Markttransparenzstelle für Kraftstoffe
- Benzinpreise von über 14.000 Tankstellen in Deutschland
- Grundlage für Apps und andere Dienste

Tankerkönig

- Preis-Daten der Markttransparenzstelle für Kraftstoffe
- Benzinpreise von über 14.000 Tankstellen in Deutschland
- Grundlage für Apps und andere Dienste

https://hsbo.de/tankpreise

Design Thinking - Gemeinsam Ideen entwickeln!

- Was lässt sich mit den Tankdaten realisieren?
- Was wird gebraucht?
- Welche Schritte sind notwendig?
- Wie kommen wir zu einem MVP?
- Wann sind wir mit unserer Idee erfolgreich?