DATA SCIENCE 2

VORLESUNG - NOCODE

PROF. DR. CHRISTIAN BOCKERMANN

HOCHSCHULE BOCHUM

WINTERSEMESTER 2022 / 2023

Datenanalyse mit Python

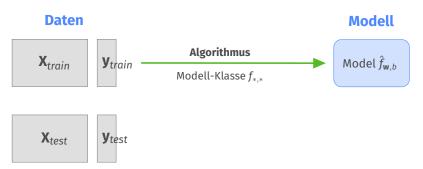
Weitere Software/Tools

No-Code Ansätze

Datenanalyse mit Python

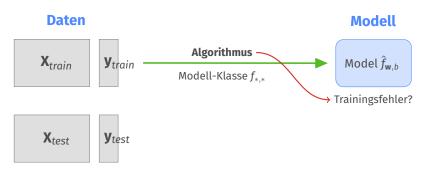


Vorgehen beim überwachten Lernen



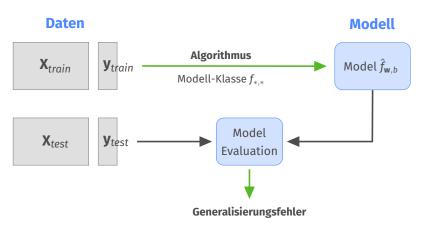


Vorgehen beim überwachten Lernen





Vorgehen beim überwachten Lernen





```
import pandas as pd
# read data from csv
df = pd.read csv('daten.csv')
features = ['a1','a2','a3']
# Merkmale auswaehlen
X = df[features]
y = df['label']
# Daten aufteilen
X tr,X ts,y tr,y ts = train test split(X,y)
# Modell trainieren
m = DecisionTreeClassifier()
m.fit(X tr, v tr)
```



Programmiersprachen

- Julia, http://julialang.org
- Python mit Pandas, SciKit Learn http://scikit-learn.org
- R, http://www.r-project.org

Programmiersprache R für Statistik Aufgaben

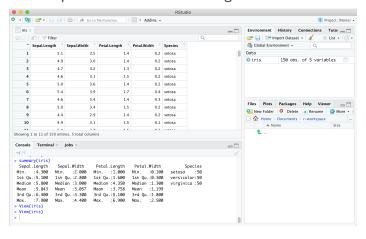


Abbildung: RStudio Umgebung für die Sprache R.

No-Code Ansätze

SOFTWARE UND TOOLS

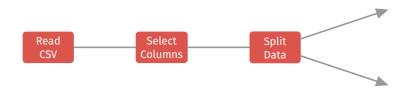


Trend: No Code Tools

- RapidMiner, http://rapidminer.com
- Knime, http://www.knime.com
- WEKA, MOA, http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka
- Talend (Data Processing)

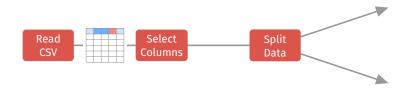


- Symbole für ausführbare Operationen
- Verbindungen zu Übergabe von Ergebnis-Objekten
- Einfache Start/Stopp Funktionen, Anhalten von Prozessen
- · Möglichst ohne Programmierung auskommen



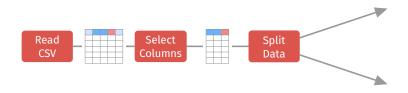


- Symbole für ausführbare Operationen
- Verbindungen zu Übergabe von Ergebnis-Objekten
- Einfache Start/Stopp Funktionen, Anhalten von Prozessen
- · Möglichst ohne Programmierung auskommen





- Symbole für ausführbare Operationen
- Verbindungen zu Übergabe von Ergebnis-Objekten
- Einfache Start/Stopp Funktionen, Anhalten von Prozessen
- · Möglichst ohne Programmierung auskommen





- Symbole für ausführbare Operationen
- Verbindungen zu Übergabe von Ergebnis-Objekten
- Einfache Start/Stopp Funktionen, Anhalten von Prozessen
- · Möglichst ohne Programmierung auskommen



RAPIDMINER

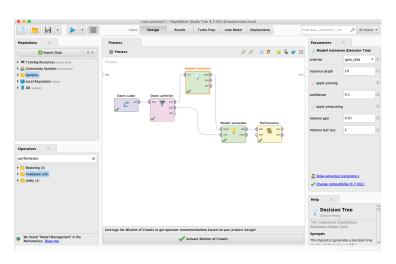


Abbildung: Die graphische Schnittstelle von RapidMiner.

Prozesse werden als Graph mit vordefinierten Operator-Bausteinen gebaut

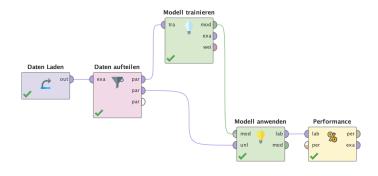


Abbildung: Ein Prozeß als Graph in RapidMiner.

RAPIDMINER



RapidMiner wurde als OpenSource Tool am Lehrstuhl für künstliche Intelligenz der TU Dortmund entwickelt

- Prozess-Definition f
 ür ETL, Modellierung und Auswertung
- Einfaches Inspizieren / Exploration von Daten
- Enterprise Version für Unternehmen verfügbar
- Marktplatz mit Vielzahl von Erweiterungen
- Wisdom of the crowds Ansatz f
 ür schnellen Start

KNIME ist ebenfalls ein graphisches Tool für Prozess-Design

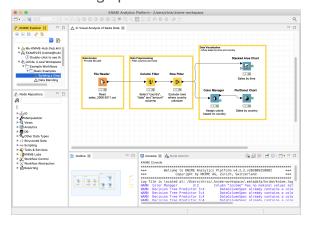


Abbildung: Die graphische Schnittstelle von KNIME.

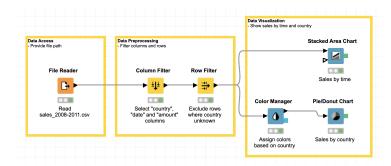


Abbildung: Ein Prozess zur Visualisierung mit KNIME.

DEMO RAPIDMINER





Demo Rapidminer